

X-WINDOWS

FENSTERMANAGER UND SEINE ANWENDUNG

Der Teilnehmer erlernt das Client-/Server- Konzept der grafischen Oberfläche von Unix kennen.

Er erhält einen Überblick über die gebräuchlichsten Fenstermanager und wird in der Lage sein, das X-Fenstersystem auch über das Netzwerk anzuwenden.

Hinweis

Anwendern, die zum erstenmal mit dem Betriebssystem Unix arbeiten werden und eine grafische Oberfläche bevorzugen, wird auch der Kurs KDE für Einsteiger empfohlen. Dieser Kurs kann als Firmenkurs auch in englischer Sprache durchgeführt werden.

Architektur von X

- X-Server
- X-Clients
- Font Server
- X-Display-Manager

Maus und Tastatur

- Funktionen
- Kopieren mit der mittleren Taste
- Konfiguration

Die Zwischenablage

Die Xlib und das Xt (XToolkit)

- Schichten
- TCL/TK
- GTK+

Netzwerk-Transparenz von X

- das X Protokoll
- das Umleiten eines Displays

Der X Display Manager (xdm)

- xdmcp zur Anbindung von X-Terminals frei schalten
- xdmcp broadcasts

Sicherheitsmechanismen

- xhost
- xauth

Fenstermanager im Überblick

- CDE / Motif
- KDE
- Gnome

Überblick über X-Programme

- xcalc, xedit, xclock, xman, xbiff, xmag, xclipboard,
- xterm, color-xterm, xconsole

Die X-Werkzeugkiste

- xset, xsetroot
- Fenster Handling xwininfo, xprop, xload
- Desktop Handling mit xrefresh, xkill
- Tastatur info xkbprint
- Screenshots mit xwud / xwd
- Schriften verwalten mit xfontsel, xfd

Konfigurationsdateien

Ressourcen

- Über die Kommandozeile als Parameter
- Dateien

Kurs-ID: Xwin

Dauer

1 Tag /
i.d.R.: **8:00 - 15:30 Uhr**

zum [Terminplan](#)
zur [Anmeldung](#)

Firmenkurs

Termine nach Vereinbarung.
Preise für Individual- und Firmenschulungen auf Anfrage.

Vorkenntnisse

Keine

Weiterführende Kurse

- [KDE für Anwender](#)
- [Unix Einführung](#)
- [Sun StarOffice](#)
- [Unix Grundlagen](#)
- [Unix Shells](#)
- [Unix Tools](#)

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

0

1

2

3

4

5

6

7

8

