

VMWARE WORKSTATION 6.5 MULTI-BETRIEBSSYSTEM-UMGEBUNG

Wohl kaum eine Anwendung überzeugte in den letzten Jahren mit einem innovativeren Ansatz als VMware.

Durch die Abbildung der Systemkomponenten als die Applikation einer "virtuellen Maschine" gelingt es, gleichzeitig mehrere Betriebssysteme auf einem Rechner laufen zu lassen.

Die Zahl der sinnvollen Anwendungsmöglichkeiten ist fast unerschöpflich, um nur einige zu nennen: Servermigration, Testumgebungen, extreme Zeitersparnis (die Zeit der Neuinstallation eines Servers entspricht der Länge eines Kopiervorganges von 2 bis 5 Minuten), Schuleinsatz, Terminalserver . . .

Zielgruppe

IT-Abteilung, Softwareentwicklung, Nutzerservice, Weiterbildung, Datensicherungsverantwortliche

Hinweis

Dieser VMware-Kurs kann als Firmenkurs auch in englischer Sprache durchgeführt werden.

Einführung

- Einsatzmöglichkeiten von VMware
- VMware Workstation

Vorbereiten des Host-Betriebssystems

- Unter Windows 2000 / XP / Server 2003 / Vista
- Unter Linux

Installation/Konfiguration

- Installation/Konfiguration VMware
- Einrichten von virtuellen Maschinen
- Partitionsbasierte Maschine
- Dateibasierte Maschine

Installation der Betriebssysteme in der VM

- Windows
- Linux und FreeBSD
- Sun Solaris

Netzwerkkonfiguration der virtuellen Maschinen

- Datenaustauschmöglichkeiten
- Gemeinsame Zwischenablage
- Bridged- und Host-Only-Networking
- Integrierter DHCP-Server

Weitergehende Konfiguration

- Abgebildete Hardware-Komponenten (DIE, Sound)
- Neuerungen der Version 6.5
- Integration in ein bestehendes Dual-Boot-System
- Hochverfügbarkeitslösungen
- Disaster Recovery

Anwendungsmöglichkeiten und Ideen für einen produktiven Einsatz

- User-Support
- Software-Entwicklung
- Firewall

Kurs-ID: VMWS65

Dauer

2 Tage / 8:00 - 15:30 Uhr

zum [Terminplan](#)
zur [Anmeldung](#)

Firmenkurs

Termine nach Vereinbarung.
Preise für Individual- und Firmenschulungen auf Anfrage.

Vorkenntnisse

Gute administrative Kenntnisse von Windows 2000, XP oder Vista, sowie sinnvollerweise eines Serverbetriebssystems und [TCP/IP Protokolle](#) sind erforderlich.

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

0

1

2

3

4

5

6

7

8

