

Haben Sie schon mal einen Sprung ins kalte Wasser gewagt?

Mit diesem C++-Kurs, der konsequent der Richtlinie "learning by doing" folgt, erhält der Teilnehmer einen praxisnahen Einstieg in die Windowsprogrammierung.

Anhand eines durchgängigen Beispiels erlernt er die praktische Umsetzung der theoretischen Hintergründe.

Zielgruppe

Diese C++-Schulung richtet sich an Programmierer mit geringen Kenntnissen von C++, welche mit Microsoft Visual C++ entwickeln und dazu sehr kompaktes Wissen vermittelt haben wollen.

Ideal zum Beispiel für Visual Basic Programmierer, die effiziente Komponenten erstellen und sich dazu mit Visual C++ vertraut machen wollen.

Hinweis

Kurse zu Borland C++ Builder, Borland Delphi/Kylix Grundlagen sind auf Anfrage möglich. Bitte benutzen Sie das Formular "Unverbindliche Lehrgangsanfrage".

Dieser C++-Kurs kann als Firmenkurs auch in englischer Sprache durchgeführt werden.

Einleitung

- Grundlagen der Programmierung

Die Entwicklungsumgebung MS Visual Studio 6.0

- Assistenten, Hilfesystem, Editor
- Compiler, Linker und Debugger

Überblick über unterstützte Bibliotheken

- C++ Standardbibliothek
- Microsoft Foundation Classes (MFC)
- Active Template Library (ATL)

Das Microsoft Developer Network (MSDN)

Der Applikationsassistent

- Konsolen-Anwendungen
- MFC&ATL-Anwendungsgertist

Schnelleinstieg der Programmierung in C++

- Deklarationen, fundamentale Datentypen,
- Variablen, Konstanten und ihr Geltungsbereich
- Operatoren und Operatorenhierarchie
- Funktionen und Funktionsparameter
- Kontrollstrukturen und Programmierrichtlinien zur Lesbarkeit von Programmen

Vertiefung der C++ Programmierung

- Arrays, Vektoren und Strukturen
- Objektorientierte Programmierung

Win32-Anwendungen

- Kommunikation über Nachrichten
- Ressourcenverwaltung für Menüs und Dialoge
- Programmierung des GDI, Farben, Schriften
- Speicherverwaltung
- Dynamic Link Libraries (DLL)

Grundlagen der objektorientierten Programmierung in C++

- Klassen, Methoden, Kapselung, Vererbung,

Polymorphie, virtuelle Methoden

- Instanzen (Objekte), Abstrakte Klassen
- Konstruktoren und Destruktoren, Zugriffsrechte

Erstellen einer MFC&ATL-Anwendung

- Klassen CWinApp und CWin.

Erstellen eines modalen Dialogs

- Klasse CDialog
- Einbinden von Steuerelementen

Kurs-ID: VCpp6S

Dauer

5 Tage / 8:00 - 15:30 Uhr

zum [Terminplan](#)
zur [Anmeldung](#)

Firmenkurs

Termine nach Vereinbarung.

Preise für Individual- und Firmenschulungen auf Anfrage.

Vorkenntnisse

Kenntnisse einer Programmiersprache bzw. der **Grundlagen der Programmierung** sind empfehlenswert, jedoch keine Voraussetzung.

Weiterführende Kurse

- [MFC/ATL 2](#)
- [MFC/ATL 3](#)
- [MFC/ATL 4](#)

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

0

1

2

3

4

5

6

7

8

