

MS VISUAL C++ 6.0 MFC/ATL 1 VISUAL C++

Dieses C++-Seminar vermittelt die notwendigen Kenntnisse, um mit der Microsoft Foundation Class and Templates (MFC&T) vollwertige Win32 Programme schreiben zu können.

Vorkenntnisse in der Windowsprogrammierung sind vorteilhaft, aber nicht zwingend notwendig.

Zielgruppe

Diese C++-Schulung richtet sich an Programmierer, welche die Microsoft Foundation Class sowie die Active Template Library (MFC&ATL) fundiert für den Entwicklungsprozess einsetzen wollen.

Insbesondere auch Entwickler, die ihre Win16 Programme auf Win32 API umstellen möchten.

Hinweis

Dieser C++-Kurs kann als Firmenkurs auch in englischer Sprache durchgeführt werden.

Überblick über die MFC&ATL

- Ziele, Möglichkeiten, Neuerungen

Projektverwaltung mit dem MS Visual Studio 6.0

- Compiler, Linker und Debugger

Überblick über unterstützte Bibliotheken

- Microsoft Foundation Classes (MFC&ATL)
- Active Template Library (ATL)

Das Microsoft Developer Network (MSDN)

- Dokumentation effektiv benutzen

Der Applikationsassistent

- Konsolen-Anwendungen
- MFC&ATL-Anwendungsgerüst

Win32-Anwendungen

- Win32 API, das Windows Programmiermodell
- Vergleich Win32 API vs. Win16 API

Die Nachrichtenverarbeitung

- Windows-Nachrichten
- Kommunikation, Nachrichtenbehandlung

Die Ressourcenverwaltung

- Menü-, Dialog-, String- und Tastaturressourcen

Die Programmierung des GDI

- Metrische Systeme
- Drucken, Bitmaps

Speicherverwaltung

Dynamic Link Libraries (DLL)

MFC&ATL-Anwendungen

- Klasse CWinApp.
- Fensterklassen CWin und weitere

Der Klassen-Assistent

- Steuerelementklassen
- Klasse CDialog
- Steuerelemente mit der MFC&ATL programmieren
- Datenaustausch über DDX und DDV
- Einbinden von ActiveX Komponenten

Speicherverwaltung mit der MFC&ATL

Prozessverwaltung mit der MFC&ATL

- Multi-Threading, Nachrichtenverarbeitung in Multi-Threaded Anwendungen, Synchronisation, Mutex-Objekte und Semaphoren

Überblick über den Zugriff auf Datenbanken (DBMS) mittels DAO und ODBC

Kurs-ID: VCpp6A1

Dauer

5 Tage / 8:00 - 15:30 Uhr

zum [Terminplan](#)

zur [Anmeldung](#)

Firmenkurs

Termine nach Vereinbarung.

Preise für Individual- und Firmenschulungen auf Anfrage.

Vorkenntnisse

Kenntnisse in der objektorientierten Programmierung mit C++ wie im Kurs **C++ OOP** vermittelt wird.

Kenntnisse der Windowsprogrammierung mit dem Win16 bzw. Win32 API sind von Vorteil.

Weiterführende Kurse

- [MFC/ATL 2](#)
- [MFC/ATL 3](#)
- [MFC/ATL 4](#)

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

0

1

2

3

4

5

6

7

8

