

Ansprechende und innovative Benutzeroberflächen fördern den Workflow und sichern mit ihrer Effizienz und Flexibilität einen hohen Akzeptanzgrad bei den Projektbeteiligten. Weitergehend bietet Swing Modelle zur Entwicklung wiederverwendbarer Benutzeroberflächen an und erhöht somit die Produktivität. Die Teilnehmer erlernen in diesem Java-Seminar die Anatomie des Model View Controll Patterns, die Anwendung der vielfältigen Swing Komponenten und deren Integration in MVC, um leistungsfähige GUIs zu entwickeln, welche sich zur Visualisierung komplexer Objektmodelle eignen und bei einer Vielzahl erfolgreicher Projekte zum Einsatz kommen.

Zielgruppe

Diese Swing-Schulung wendet sich an versierte Softwareingenieure, Anwendungsentwickler, Team-Koordinatoren und Projekt-Manager mit guten Kenntnissen der Sprache Java und dem Verständnis der objektorientierten Programmierung.

Hinweis

Für Firmenkurse können Sie auch spezielle Inhalte für eine der folgenden Entwicklungsumgebungen anfordern.

- IBM Visual Age for Java 4
- Sun Forte for Java 3 Standardmäßig wird die Benutzeroberflächenmodellierung mit Swing über die IDEs Eclipse und Inprise JBuilder 9 im Seminar durchgeführt.

Dieser Swing-Kurs kann als Firmenkurs auch in englischer Sprache durchgeführt werden.

Grundkonzepte

- Aufbau von JFC und Swing
- Einsatz im Internet
- Model-View-Controller-Architektur
- Swing- vs. AWT- Komponenten
- Komponentenarchitektur
- JComponent
- Lightweight Behälter
- Eventhandling

Einfache Widgets

- Labels, Buttons, Textfelder, RadioButtons, Check-Boxes

Komplexe Komponenten

- Tabellen, Bäume
- Progressbar
- Combobox
- Timer
- Slider
- Menus, Popmenus, Toolbar
- Übersicht zu allen grafischen Swing Komponenten
- Editor Klassen, Cut, Copy, Paste
- Undo Manager
- JScrollPane, JSplitPane, JTabbedPane
- Multi-Document-Interface (Internal Frames)
- Dialoge

Viewkonfiguration in Swing

- Absolute Positionierung
- Arbeiten mit Layoutmanagern
- Selbstdefinierte LayoutManager
- Einsetzbare Erscheinungsbilder (Look & Feel)

Grafische Ausgaben mit Swing

- ImageObserver
- Media Tracker
- Double Buffering
- Laden von Bildern und Icons

Weitere Themen

- Lokalisierung und Internationalisierung
- Fokusmanagement
- Drag & Drop
- Migration bestehender AWT GUIs
- Drucken
- Multithreading

Kurs-ID: JavaSw

Dauer

3 Tage / 8:00 - 15:30 Uhr

zum [Terminplan](#)
zur [Anmeldung](#)

Firmenkurs

Termine nach Vereinbarung.
Preise für Individual- und Firmenschulungen auf Anfrage.

Vorkenntnisse

Fundierte Kenntnisse in der OOP mit Java im Niveau des Kurses [Java Grundlagen](#).

Weiterführende Kurse

- Sun Certified Programmer
- [Java Datenbanken](#)
- [Java XML + Web Services](#)
- [J2EE Überblick](#)
- [J2EE mit EJB 3.0](#)
- [Java 2 Micro Edition](#)
- [Design Patterns](#)

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

0

1

2

3

4

5

6

7

8

