

MS VISUAL C#.NET 2005/2008 GRUNDLAGEN EINFÜHRUNG

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

0

1

2

3

4

5

6

7

8



Die Programmiersprache C# wurde als Systemsprache für das .NET-Framework entwickelt, um alle Vorteile dieses Frameworks auszuschöpfen. Angelehnt an C++ und Java bietet sie Ihnen die Möglichkeit, sich mit relativ geringen Aufwand in die objektorientierte Programmierung einzuarbeiten.

In unserem Kurs erlernen Sie die grundlegenden Sprach-elemente und Kontrollstrukturen von C#. Außerdem erhalten Sie eine fundierte Einführung in die objektorientierte Programmierung sowie in die Fehlersuche und Fehlerbehandlung.

Zielgruppe

Diese C#-Schulung richtet sich an Programmieranfänger, Anwendungsprogrammierer, Systemprogrammierer, Softwareingenieure, Internet/Intranetentwickler und Projektmanager.

Hinweis

Dieser C#-Kurs kann als Firmenkurs auch in englischer Sprache durchgeführt werden.

Bitte geben Sie bei der Buchung die gewünschte Version an.

Bitte beachten Sie auch den Kurs [.NET 2.0 Neuerungen](#).

Die Entwicklungsumgebung Visual Studio

- Projekte in Visual Studio
- IntelliSense beim Codieren nutzen

Windows-Anwendungen erstellen

- Ereignissen und Ereignisbehandlungsmethoden
- Benutzeroberflächen gestalten
- Projekte mit mehreren Formularen

Sprachgrundlagen von Visual C#

- Bezeichner und Schlüsselwörter
- Programmcode dokumentieren
- Datentypen, Typkonversion und Typkompatibilität
- Variablen, Konstanten und Literale
- Anweisungen und Operatoren

Kontrollstrukturen

- Auswahl
- Mehrfachselektion
- Schleifen (while-, do-, for und foreach)
- Bedingter Operator

Namensräume

Objektorientierte Programmierung

- Grundlagen der objektorientierten Programmierung
- Klassen, Felder, Methoden und Instanzen
- Rekursion
- Kapselung, Eigenschaften, Indexer und Partielle Klassen
- Konstruktoren und Destruktoren
- Statische Member und statische Klassen
- Grundlagen zur Vererbung
- Klassen ableiten und erweitern
- Vererbungshierarchien und Klassendiagramme
- Polymorphismus
- Member verbergen, überschreiben, überladen
- Abstrakte Klassen und Methoden

Schnittstellen (Interfaces)

- Schnittstellen deklarieren und implementieren
- Member einer Schnittstelle verdecken

Komplexe Datentypen

- Arrays, Parameter-Arrays und ArrayList
- Aufzählungen
- Strukturen
- weitere Container-Typen (Stack, Hash, etc.)

Speicherverwaltung

- Garbage Collector

Exceptionhandling / Fehlerbehandlung

- Strukturierte Ausnahmebehandlung
- Eigene Ausnahmen erzeugen
- Programme an einer bestimmten Stelle anhalten

System-, Datei- und Laufwerkszugriffe

- Datei- und Systemzugriffe über das .Net-Framework
- mit Laufwerken, Ordnern und Dateien arbeiten

Anwendungen weitergeben

Kurs-ID: Cs08G

Dauer

5 Tage / 8:00 - 15:30 Uhr

Offener Kurs

Der Seminarpreis einschließlich Seminarunterlagen beträgt pro Teilnehmer 1.550,00 € zzgl. MwSt. (≙ 1.844,50 € inkl. MwSt.)

Termin laut [Terminplan](#) oder auf Anfrage

zur [Anmeldung](#)

Durchführung: ab 3 Pers.

Firmenkurs

Termine nach Vereinbarung.

Preise für Individual- und Firmenschulungen auf Anfrage.

Vorkenntnisse

Für dieses C#-Seminar sind Kenntnisse entsprechend unseres Kurses [Grundlagen der Programmierung](#) vorteilhaft.

Weiterführende Kurse

- [C#.NET Vertiefung / C#.NET 2010 Vertiefung](#)
- [C#.NET WinForms](#)
- [C#.NET ADO.NET](#)
- [C#.NET XML](#)
- [C#.NET 2010 ASP.NET Kompakt](#)
- [C#.NET Silverlight 3.0 Basics](#)
- [C#.NET Silverlight 3.0 Vertiefung](#)
- [C#.NET .NET-Komponenten](#)
- [C#.NET WebServices](#)
- [C#.NET für Admins](#)