

CORBA ARCHITEKTUR

PROGRAMMIERUNG VERTEILTER OBJEKTE VERSTEHEN

Der Kurs stellt den Standard 2.6 von CORBA vor und zeigt Ihnen Perspektiven auf, wie CORBA Client/Server-Lösungen unterstützen kann.

Hinter CORBA steht die plattform- und herstellernunabhängige Architektur für verteilte Objekte.

Es werden die Konzepte und die daraus resultierenden Unterschiede für die Softwareentwicklung verteilter Anwendungen dargestellt.

Der Teilnehmer erhält einen Einblick in die Möglichkeiten der komponentenorientierten Programmierung, wie sie von CORBA ermöglicht werden. Darüber hinaus bietet dieses Corba-Seminar einen Überblick über bestehende ORB Implementierungen und ihrer Eigenschaften.

Zielgruppe

Diese Corba-Schulung richtet sich an erfahrene C++ und Java-Programmierer, die sich einen Einblick über die Möglichkeiten der Programmierung hochverteilter Systeme verschaffen wollen.

Hinweis

Dieser C++-Kurs kann als Firmenkurs auch in englischer Sprache durchgeführt werden.

Überblick über das Objektmodell der OMG

- Objekte, Klassen, Operationen, Attribute
- CORBAServices, CORBADomains und CORBAfacilities

CORBA Architektur

- Client/Server Anwendungen
- Object Request Broker (ORB)
- Interface Definition Language (IDL) und C++
- Basic-/Portable Objekt Adapter (BOA / POA)
- General Inter-ORB Protocol (GIOP)
- Internet Inter-ORB Protocol (IIOP)

Standards und Implementierungen im Überblick

Interface Definition Language

- Einführung in die IDL-Spezifikation
- Statische/ dynamische Interfaces
- Synchroner/ asynchroner Aufrufe

Die CORBA Schnittstellen

- Interface Versionen und Interface Repository
- Dynamic Invocation Interface (DII)
- Dynamic Skeleton Interface (DSI)

Die CORBA-Services Naming, LifeCycle und Event

- COSS-Naming Bindung und Kontext
- LifeCycle Schnittstelle
- Ereignisgesteuerte Programmierung mit CORBA

Die CORBA-Services Trading, Transactions, Concurrency

CORBA-Service Object Security

Die CORBA-Service Persistenz und Externalization

- Persistence Object Service (POS)
- Objektorientierte DBMS (ODBMS)
- Streams

Die CORBA-Service Query, Collections und Relationships

- Abfragen und Abfrage-Ergebnisse
- Zugriffsrechte auf Collections

CORBA-Service Time, Properties, Licensing

Exceptions und Login

Threading

- Möglichkeiten, Probleme, Serversite Threads

Installation und Konfiguration am Beispiel einer CORBA-Implementation

Kurs-ID: CorArc

Dauer

2 Tage /
i.d.R.: **8:00 - 15:30 Uhr**

zum [Terminplan](#)
zur [Anmeldung](#)

Firmenkurs

Termine nach Vereinbarung.
Preise für Individual- und Firmenschulungen auf Anfrage.

Vorkenntnisse

Sehr gute Erfahrungen im Umgang mit Objekttechnologien und der Sprache C++.

Weiterführende Kurse

- [CORBA mit C++](#)
- [CORBA mit Java](#)

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

0

1

2

3

4

5

6

7

8

