

# CORBA ARCHITEKTUR

## PROGRAMMIERUNG VERTEILTER OBJEKTE VERSTEHEN

*Der Kurs stellt den Standard 2.6 von CORBA vor und zeigt Ihnen Perspektiven auf, wie CORBA Client/Server-Lösungen unterstützen kann.*

*Hinter CORBA steht die plattform- und herstellerunabhängige Architektur für verteilte Objekte.*

*Es werden die Konzepte und die daraus resultierenden Unterschiede für die Softwareentwicklung verteilter Anwendungen dargestellt.*

*Der Teilnehmer erhält einen Einblick in die Möglichkeiten der komponentenorientierten Programmierung, wie sie von CORBA ermöglicht werden. Darüber hinaus bietet dieses Corba-Seminar einen Überblick über bestehende ORB Implementierungen und ihrer Eigenschaften.*

### Zielgruppe

Diese Corba-Schulung richtet sich an erfahrene C++ und Java-Programmierer, die sich einen Einblick über die Möglichkeiten der Programmierung hochverteilter Systeme verschaffen wollen.

### Hinweis

Dieser C++-Kurs kann als Firmenkurs auch in englischer Sprache durchgeführt werden.

### Überblick über das Objektmodell der OMG

- Objekte, Klassen, Operationen, Attribute
- CORBAServices, CORBADomains und CORBAfacilities

### CORBA Architektur

- Client/Server Anwendungen
- Object Request Broker (ORB)
- Interface Definition Language (IDL) und C++
- Basic-/Portable Objekt Adapter (BOA / POA)
- General Inter-ORB Protocol (GIOP)
- Internet Inter-ORB Protocol (IIOP)

### Standards und Implementierungen im Überblick

#### Interface Definition Language

- Einführung in die IDL-Spezifikation
- Statische/ dynamische Interfaces
- Synchroner/ asynchrone Aufrufe

#### Die CORBA Schnittstellen

- Interface Versionen und Interface Repository
- Dynamic Invocation Interface (DII)
- Dynamic Skeleton Interface (DSI)

#### Die CORBA-Services Naming, LifeCycle und Event

- COSS-Naming Bindung und Kontext
- LifeCycle Schnittstelle
- Ereignisgesteuerte Programmierung mit CORBA

#### Die CORBA-Services Trading, Transactions, Concurrency

#### CORBA-Service Object Security

#### Die CORBA-Service Persistenze und Externalization

- Persistence Object Service (POS)
- Objektorientierte DBMS (ODBMS)
- Streams

#### Die CORBA-Service Query, Collections und Relationships

- Abfragen und Abfrage-Ergebnisse
- Zugriffsrechte auf Collections

#### CORBA-Service Time, Properties, Licensing

#### Exceptions und Login

#### Threading

- Möglichkeiten, Probleme, Serversite Threads

#### Installation und Konfiguration am Beispiel einer CORBA-Implementation

**Kurs-ID: CorArc**

### Dauer

2 Tage / 8:00 - 15:30 Uhr

zum [Terminplan](#)

zur [Anmeldung](#)

### Firmenkurs

Termine nach Vereinbarung.

Preise für Individual- und Firmenschulungen auf Anfrage.

### Vorkenntnisse

Sehr gute Erfahrungen im Umgang mit Objekttechnologien und der Sprache C++.

### Weiterführende Kurse

- [CORBA mit C++](#)
- [CORBA mit Java](#)

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

0

1

2

3

4

5

6

7

8

