

Anspruchsvolle Themen wie Komponenten- und Paketentwicklung sowie die Datenbankprogrammierung mit dbExpress (alternativ auch BDE) nehmen den Großteil des Kurses ein.

Threads und Office-Automatisierung runden die Themen ab.

Zielgruppe

Diese C++-Schulung richtet sich an erfahrene C++ Programmierer, welche fortgeschrittene Techniken in ihren C++ Builder Programmen einsetzen wollen.

Hinweis

Dieser C++-Kurs kann als Firmenkurs auch in englischer Sprache durchgeführt werden.

Windows-API-Programmierung

- Win32-API-Funktionen
- Nachrichten unter Windows
- Callback-Funktionen
- Dynamic Link Libraries
- Erstellen einer DLL
- Importieren einer DLL
- Eintritts- und Austrittsroutine einer DLL

Komponentenentwicklung

- Grundlagen
- Komponenten erzeugen
- Eigenschaften hinzufügen, gruppieren

Packages

- Grundlagen
- Entwurfszeit-Packages
- Laufzeit-Packages

Threads

- Grundlagen und Verwendung
- Critical Section und Mutex

Datenbankanwendungen

- Datenbank-Anbindung mit der BDE
- Datenbank-Anbindung mit dbExpress
- Erstellen von einfachen Datenbankprogrammen
- Arbeiten mit Tabellen und Indizes
- Filter und Abfragen

Fortgeschrittene Datenbanktechniken

- Database-Komponente, Sessions, Datenmodule
- Stored Procedures und Trigger
- Grundlagen

Datenbankanwendungen mit ADO

- Grundlagen und Voraussetzungen
- Einrichten der Verbindung
- ADOTable-, ADOQuery- und ADOSToredProc-Komponente

Mehrschichtige Anwendungen

Web-Service-Anwendungen

- Grundlagen und Erstellung
- Web Services und Web-Service-Clients
- Eigene SOAP-Header

Office-Automatisierung

- Grundlagen
- Steuerung durch OLE-Automatisierung
- Steuerung durch COM
- Makros aufrufen oder nachbilden

Netzwerk und Internet

- Komponenten im Überblick

Kurs-ID: BCppB6V

Dauer

5 Tage / 8:00 - 15:30 Uhr

zum [Terminplan](#)

zur [Anmeldung](#)

Firmenkurs

Termine nach Vereinbarung.

Preise für Individual- und Firmenschulungen auf Anfrage.

Vorkenntnisse

Für dieses C++-Seminar werden Fertigkeiten und Erfahrung im Umfang des Kurses Borland C++ Builder Schnell empfohlen.

Sehr gute Kenntnisse in C++ und objektorientierter Programmierung werden vorausgesetzt.

Weiterführende Kurse

- [Unified Modeling Language](#)
- [Design Patterns](#)

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

0

1

2

3

4

5

6

7

8

